

Festsetzungen durch Planzeichen

MI Mischgebiet nach § 6 BauNVO
nicht zulässig: Tankstellen, Vergnügungsstätten

Baugrenze
o offene Bauweise
a abweichende Bauweise
Gebäude über 50m Länge zulässig

II max. 2 Vollgeschosse

GRZ 0,4 Grundflächenzahl

GFZ 0,8 Geschossflächenzahl

DN 15 - 45° Dachneigung 15 - 45°

— Straßenbegrenzungslinie

— Straßenverkehrsfläche

V Verkehrsfläche besonderer Zweckbestimmung:
Verkehrsberuhigter Bereich

P Verkehrsfläche besonderer Zweckbestimmung:
Parkplätze

— Fläche für Nebenanlagen
Stellplätze und Garagen incl. Zufahrten

△ Sichtdreieck,
freizuhalten in 0,8 - 2,5 m Höhe

— Grenze des räumlichen Geltungsbereichs
der 1. Änderung

Hinweise

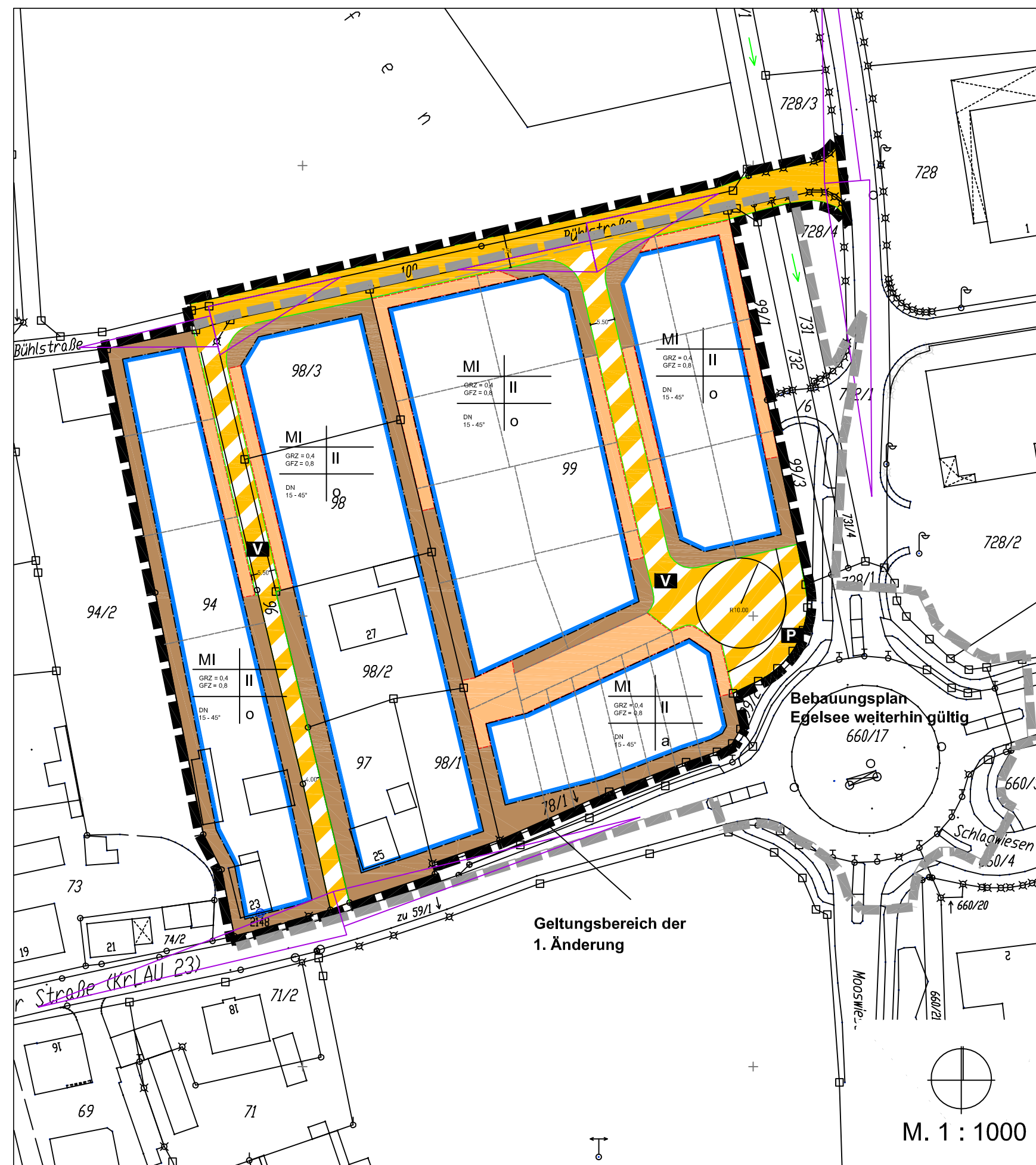
— Bestehende Grundstücksgrenze

— Bemaßung in m

— Grenze Geltungsbereich BP Nr. 8

— Grundstücksgrenze, Vorschlag

Geltungsbereich



Verfahrensvermerke

a) Der Gemeinderat hat in der Sitzung vom 29.06.2010 die 1. Änderung des Bebauungsnutzungsplans Nr. 8 "Egelsee" beschlossen. Der Aufstellungsbeschluss wurde am 06.07.2010 ortsüblich bekannt gemacht.

b) Zu dem Entwurf der 1. Änderung des Bebauungsplans in der Fassung vom 21.06.2010 wurden die Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange gemäß § 4 Abs. 2 BauGB in der Zeit vom 12.07.2010 bis 16.08.2010 beteiligt.

c) Der Entwurf der 1. Änderung des Bebauungsplans in der Fassung vom 21.06.2010 wurde mit der Begründung gemäß § 3 Abs. 2 BauGB in der Zeit vom 13.07.2010 bis 16.08.2010 öffentlich ausgelegt.

d) Die Gemeinde Winkelhaid hat mit Beschluss des Gemeinderats vom 28.09.2010 die 1. Änderung den Bebauungsplans in der Fassung vom 28.09.2010 als Satzung beschlossen.

Winkelhaid, den (Siegel)

.....
Schmidt (Bürgermeister)

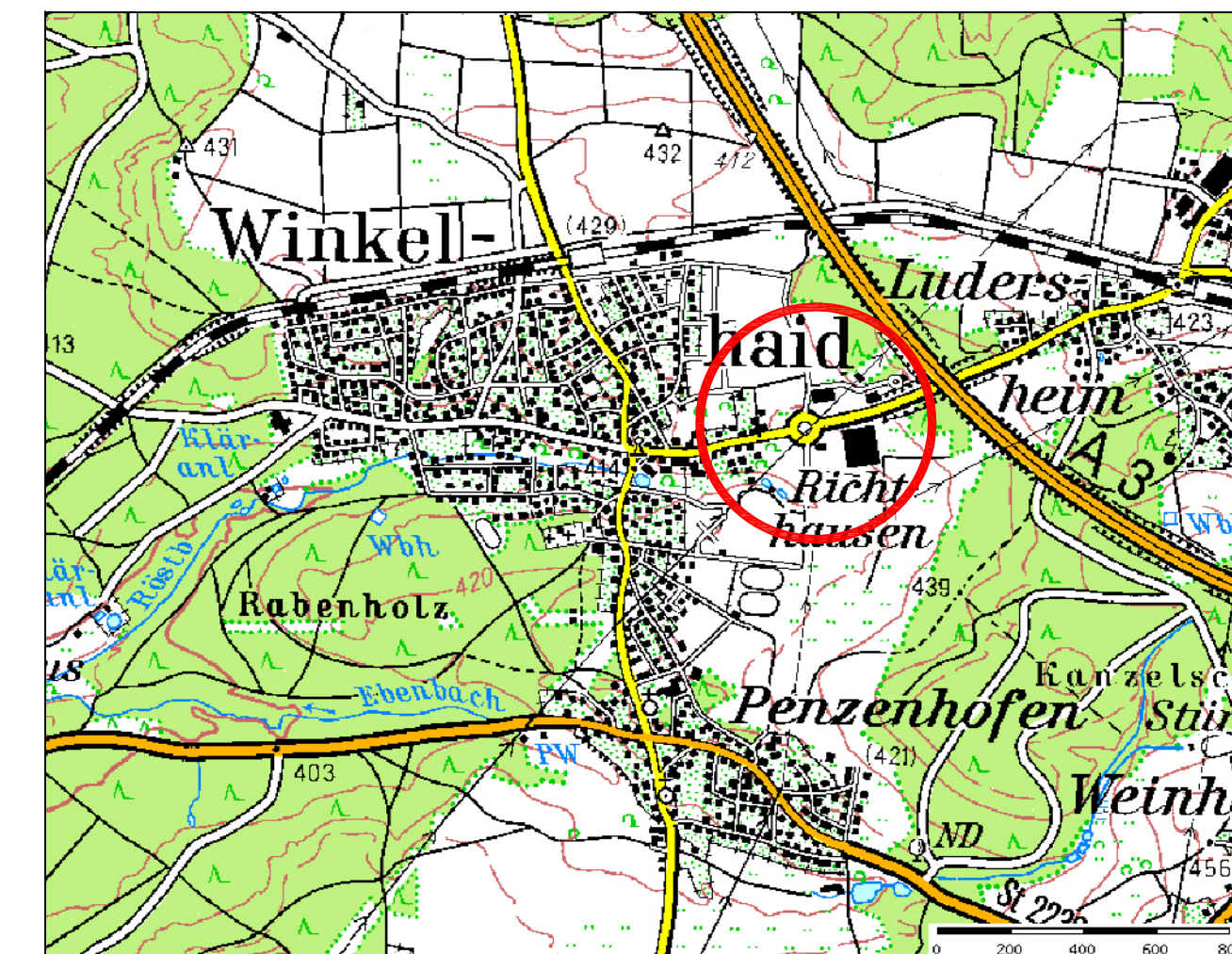
Ausgefertigt

Winkelhaid, den (Siegel)

.....
Schmidt (Bürgermeister)



Gemeinde Winkelhaid
Landkreis Nürnberger Land



1. Änderung des Bebauungsplans Nr. 8 Egelsee

BÜRO Stadtplanung und
Landschaftsarchitektur
GROSSER-SEEGER

Großweidenmühlstr. 28a-b
90419 Nürnberg
Tel.: 0911/3931270
Fax: 0911/3931271

M 1:1000

Nürnberg 28.09.2010
Bearbeitung: bb